PLAYING MANUAL



GOUKETUJI-ICHIZOKU
CYOTTODAKE-SAIKYOU-DENSETU

GOUKETUJI-ICHIZOKU 2 Presented by ATLUS

ごあいさつ

このたびは、アトラスのプレイステーションソフト「豪血寺一族2　ちょっとだけ最強伝説」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用の前に、この「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみください。
なお、この「解説書」は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

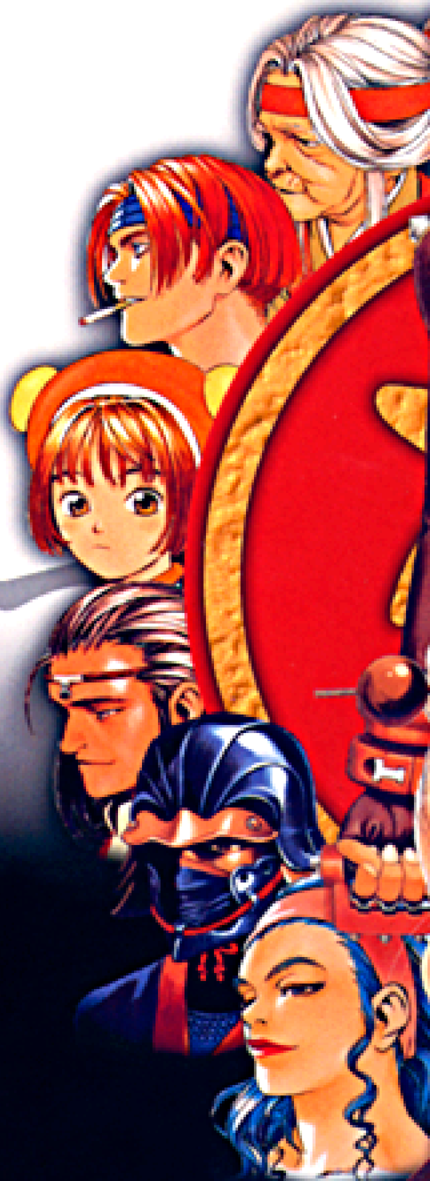
ユーザーのみなさまへ

商品の開発、生産、検査には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作などを起こすような場合がございましたらお手数ではございますが、弊社テレフォンサービスまでご連絡いただけますようお願いいたします。なお、ウラ技やゲーム内容についてのご質問にはお答えできませんのでご了承ください。また、電話番号はお間違えのないようにおかけください。

アトラス ユーザーサポート

03-5481-6791

お問い合わせ受付：月曜日～金曜日　11:00～17:00　(祝祭日を除く)



For Japan Only

プレイヤー 1-2人

SLPS 00104



CONTENTS

豪血寺一族2

世界でも有数の財閥であるこの一族の頭主は、
五年に一度の頭主決定格闘技大会によって決める習わしであった。
前回の大会まで七十年間頭主の座を守り続けた老婆、お梅を倒したのは、
その双子の妹お種であった。長い間、お梅に虐げられてきたお種は、
お梅の富と権力の象徴「お梅ワールド」をつくりかえ、
「お種ランド」を建設すべく命令を発するのであった。
そして一年後のある日、事件は起こった。

豪血寺一族2

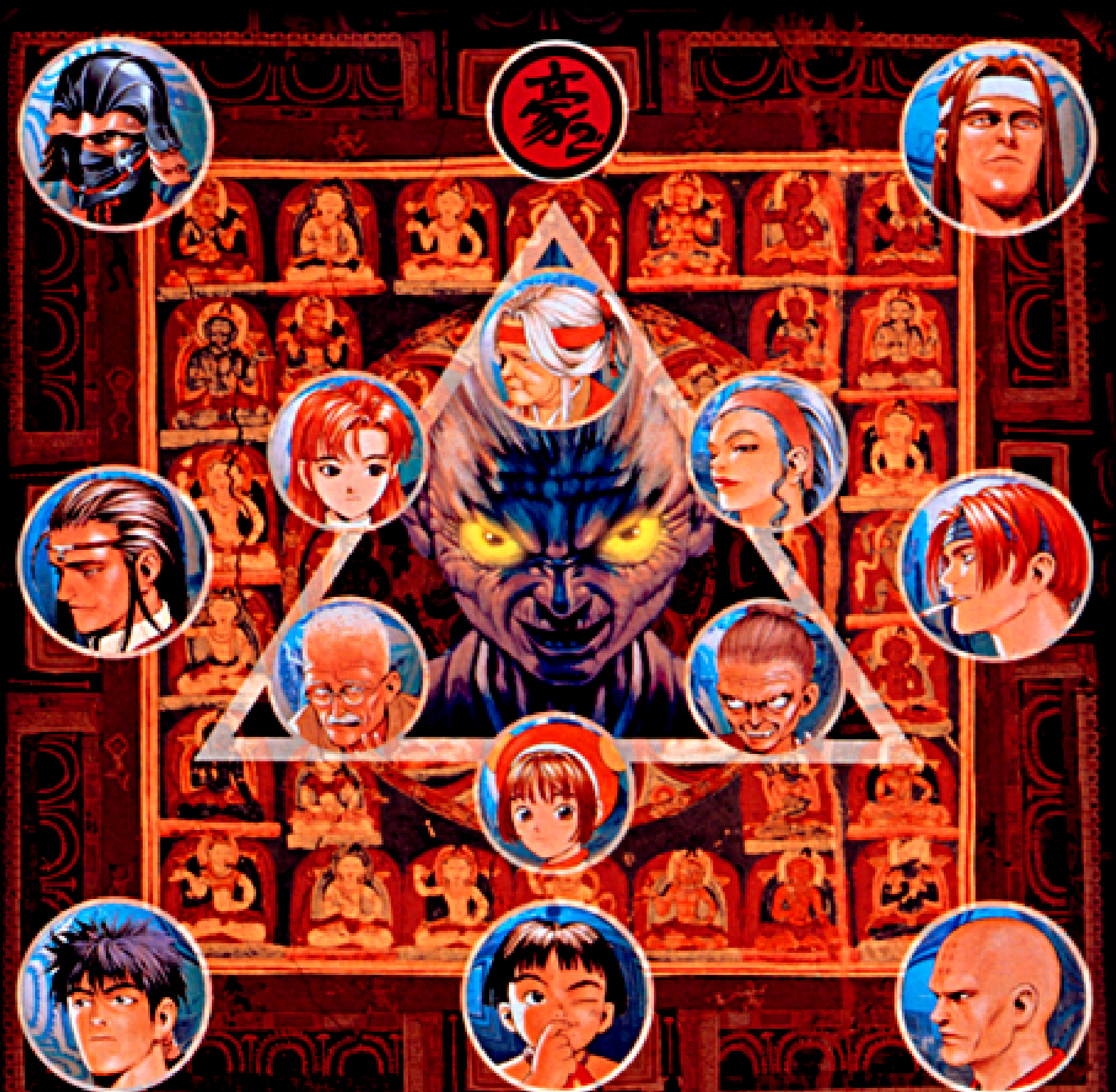
「しばらく留守にする。後のことは任せた」

一通の置き手紙を残し、お種が忽然と姿を消してしまったのである。
人々の脳裏を豪血寺家の家訓がよぎった。

「頭主の座を一週間あけた場合、その地位を退かなければならない」
「頭主がその地位を退いた場合、
一週間以内に格闘技大会を開催しなければならない」

はたして、自らの意志で姿を消したのか？はたまた何者かの陰謀なのか？
真相もわからないままに、五日が過ぎた。黒子たちは家訓にしたがい
頭主決定格闘技大会の開催通知を一族の者たちに送った。
そして完成間近の「お種ランド」に集ったのは、
前回の八人に新たな五人の挑戦者を加えた十三人。
再び熱い戦いが始まろうとしていた…。

SLPS 00104


豪2

GOUKETUJI-ICHIZOKU 2
PLAYING MANUAL



コントローラの使い方



●ストーリーモードでプレイヤー同士の対戦をおこなうときや、VSモード、チームバトルモードで遊ぶときには、コントローラがもう一つ必要です。別売りのコントローラをお買い求めください。

SLPS 00104

バトル画面のとき

方向キー……キャラクターの移動
□ボタン……弱パンチ
△ボタン……強パンチ
×ボタン……弱キック
○ボタン……強キック
スタートボタン……PAUSE

セレクト画面のとき

方向キー……キャラクターの選択
□ボタン……キャラクターの決定
△ボタン……　　　〃
×ボタン……　　　〃
○ボタン……　　　〃
スタートボタン……〃

●押す決定ボタンによってキャラクターの色が変わります。

その他の画面のとき

方向キー……モード、メニューの選択
スタートボタン……モード、メニューの決定





GOUKETUJI-ICHIZOKU 2
PLAYING MANUAL

ゲームの始め方
モード説明





1 ディスクをセットする。

プレイステーション本体に「豪血寺一族2ちょっとだけ最強伝説」のディスクをセットして、電源ボタンを入れます。しばらく待つと、デモが始まります。

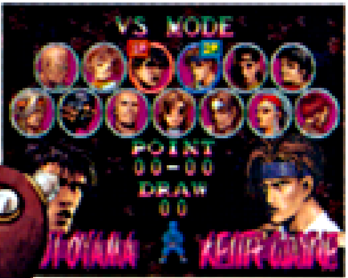
2 スタートボタンをおす。

デモ画面のときスタートボタンを押すと、ゲームモード選択の画面になります。方向キーでゲームモードを選びます。スタートボタンを押すと、ゲームが始まります。

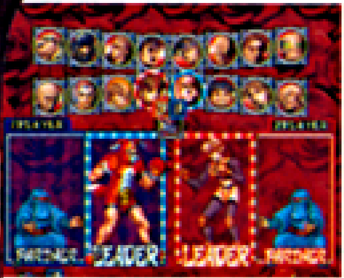
SLPS 00104



GAME START
ゲームスタート(1P専用)
アーケードゲーム「豪血寺一族2」と同じ内容のゲームが始まります。ストーリーに沿ってコンピュータの操るキャラクターを次々に倒していきます。

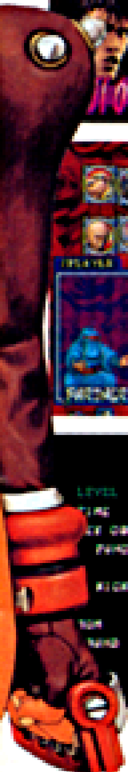


VS. MODE
VS.モード(2P対戦)
2P対戦専用のモードです。勝敗結果表やハンディキャップの設定、ステージセレクトなど2P対戦に便利な機能がそろっています。

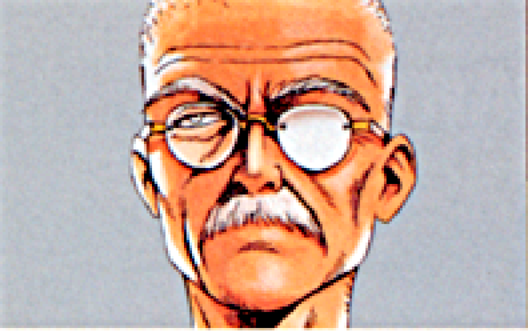


TEAM BATTLE MODE
チームバトルモード(2P対戦)
2P専用モードですが、リーダーとサブの2体のキャラを選んでチームを作って戦います。





OPTION MODE
オプション・モード
難易度やキーコンフィグなど、設定変更ができます。



画面の見方



セレクト画面

方向キーでカーソルを移動させて好きなキャラクターを選びます。ボタンを押すと決定されます。
決定の時、押すボタン(○×△□スタート)によってキャラクターの色が変わります。



バトル画面

① 得点
② タイム表示
③ 体力メーター
④ キャラクターの顔
⑤ 勝利マーク
⑥ 忍耐メーター

豪血寺一族の掟

一、1試合につき、先に2本とった方が勝ち。

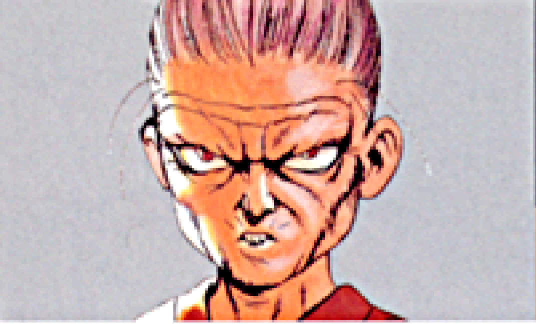
一、相手にダメージを与え、
体力メーターを0にさせると1本！

一、制限時間内に決着が付かないときは、
体力ゲージの多い方が1本！

一、4ラウンドで決着がつかないときは
勝ち本数の多い方が勝ち。

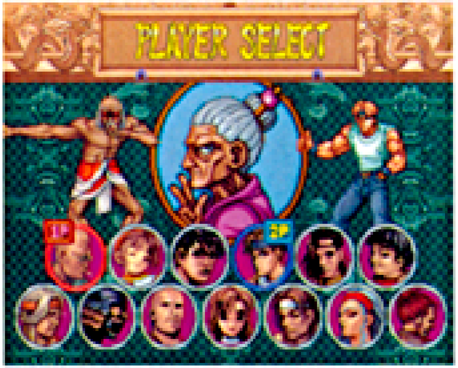
一、それでも引き分けの場合は、両方とも敗者とみなす。





GOUKETUJI
PLAYING

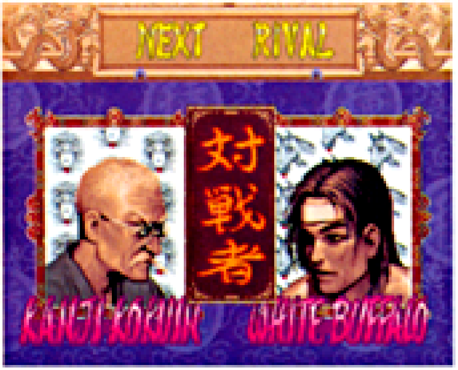
ストーリーモード



ゲームの目的は「豪血寺一族の頭主となる」ことです。ストーリーに沿ってコンピュータの操る強敵を次々に倒していきます。がんばって頭主の座を手に入れてください。

キャラ選択

1Pがキャラを選択すると、コンピュータが対戦相手を選びます。コンピュータが選んでいる間にボタンを押すと、その瞬間にカーソルのあったキャラが対戦相手になります。



NEXT RIVAL

試合に勝つと、次の挑戦者が現れます。最後の挑戦者を倒した後には感動のエンディングが…。

乱入、コンティニュー





乱入対戦



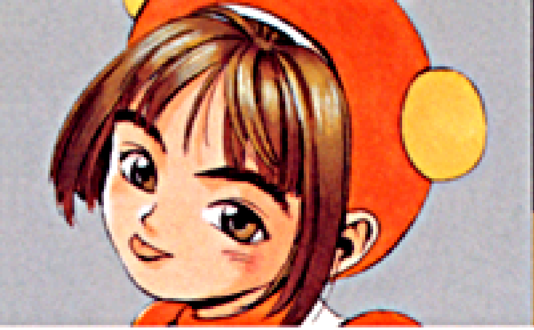
1Pのゲーム中でも、途中で乱入できます。1Pまたは2Pの使用していない方のコントローラのスタートボタンを押すとセレクト画面になります。キャラを決定すると、対戦が始まります。



コンティニュー



惜しくも負けてしまった場合は、コンティニュータイムが0になる前にスタートボタンを押すと、コンティニューすることができます。コンティニューは何度でもできるので、チャレンジして勝利をつかみましょう。コンティニュータイムが0になるとGAME OVERになってしまいます。



VS.モード



2P対戦専用モードです。格闘ゲームの面白さは
2P対戦にあり! 友達と勝利数を競おう!

キャラ選択

1P、2Pそれぞれキャラクターを選びます。



ハンディキャップ設定、ステージ選択

腕に差のある友達と対戦するときは、ハンディキャップを設定します。また、どのステージで戦うか選びます。決まったらスタートボタンを押してください。対戦が始まります。

＊このモードは2P専用モードです。別売りのコントローラをご用意ください。



勝敗結果表

対戦が終わると、結果が表示されます。電源を切るまで対戦する毎に勝敗結果が表に記入されます。

SLPS 00104

オプション





タイトル画面でOPTIONを選びスタートボタンを押すと、オプション画面にうつります。この画面では、難易度やボタンの配置などが設定できます。方向キーの上下で項目を選び、方向キーの左右で変更します。

LEVEL

コンピュータのキャラと対戦するときの難易度を設定できます。三角マークが多くなるほどむずかしくなります。

TIME

ゲームの制限時間を設定できます。60、90、無制限の3種類が選べます。(すべてのモードで有効になります。)

KEY CONFIG

通常技を好きなボタンに配置できます。変更したい技の項目を選び、配置したいボタンを押します。(同じ技を複数のボタンに配置することはできません。)

BGM

ゲーム中で使われているBGMを聞くことができます。方向キー左右で曲番号を変え、スタートボタンを押すとその曲が演奏されます。

SOUND

お使いのAV機器にあわせて、ステレオまたはモノラルを選択してください。

RESET

すべての設定を電源投入時の初期設定に戻します。

EXIT

設定を終わり、タイトル画面に戻ります。



GOUKETUJI
PLAYING

各キャラの共通操作



L2 ボタン
使用しません。

L1 ボタン
使用しません。

方向キー
キャラクターの移動

セレクトボタン
使用しません。

スタートボタン
PAUSE

R2 ボタン
使用しません。

R1 ボタン
使用しません。

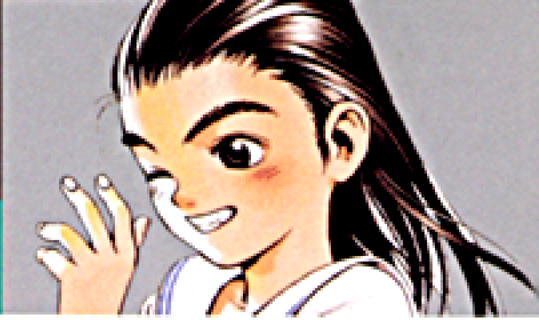
△ボタン
強パンチ

○ボタン
強キック

×ボタン
弱キック

□ボタン
弱パンチ

各キャラの共通操作 攻撃、防御





パンチ、キック

ボタンを押すと、パンチ、キックの攻撃が出ます。それぞれ弱と強があります。強は相手に与えるダメージも大きいですが、出した後に隙ができてしまいます。



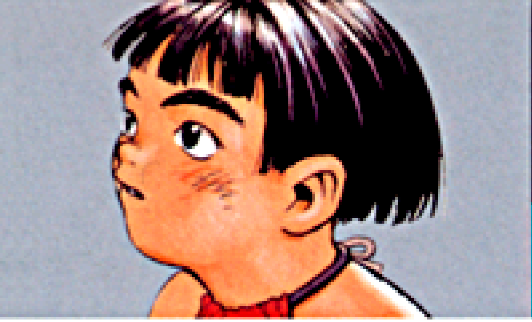
投げ

相手に接近しているとき、方向キーを左右どちらかに入れながら強パンチを出すと、相手を投げることができます。投げると、パンチ、キックよりも大きなダメージを与えられます。



ガード

ガードしているときは、パンチやキックの攻撃を受けてもダメージになりません。ただし、必殺技の場合は、ガードしても少しだけダメージを受けてしまいます。また、技によってはガードできない場合があります。



各キャラの共通操作 前、後ろダッシュ、2段ジャンプ

前方ダッシュ

方向キーを2回すばやく前進方向に入れると、前方にダッシュします。ダッシュ中に攻撃すると、ダッシュ攻撃になり、通常の2倍のダメージを与えます。ただし、ダッシュ中に相手の攻撃を受けると、受けるダメージも2倍になってしまいます。

後方ダッシュ

方向キーを2回すばやく後退方向に入れると、後方にダッシュします。後方ダッシュ中は、ダメージを受けない無敵状態になります。

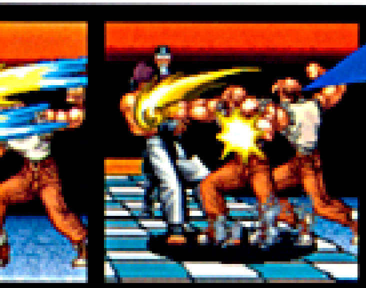
2段ジャンプ

ジャンプ中にもう1度方向キーを上に入れると空中でもう1段ジャンプができます。



各キャラの共通操作 必殺技、一発奥義





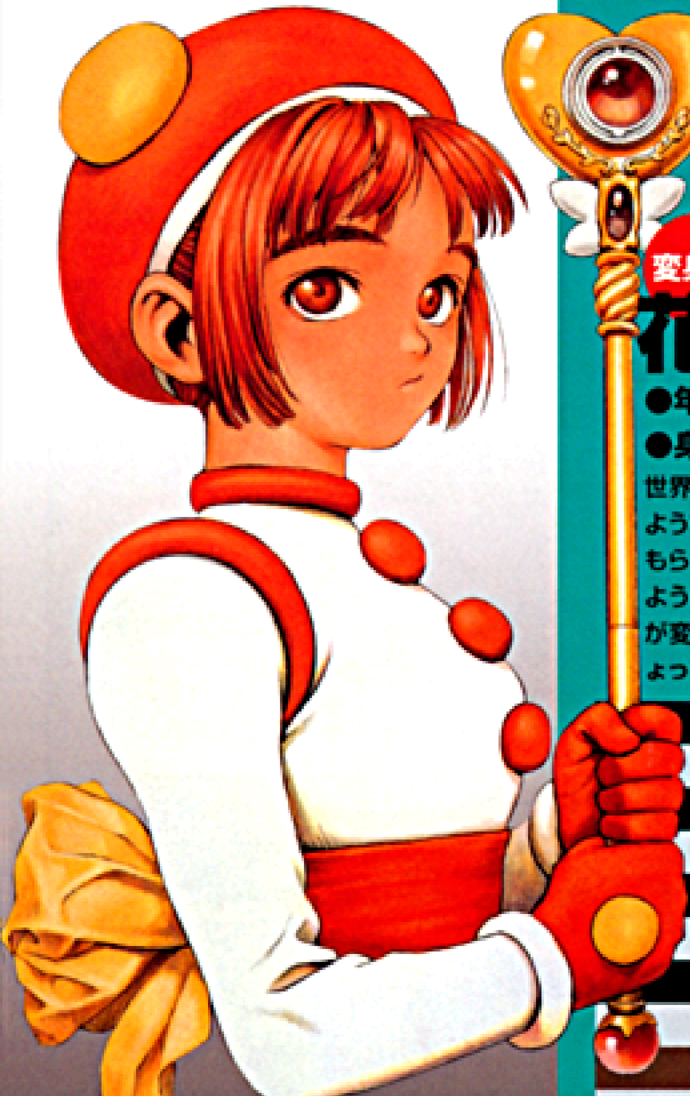


必殺技

バトル中に、一定のキー操作(コマンド入力といいます)をすることにより、通常の攻撃よりも強力な必殺技を出すことができます。必殺技は、キャラクターごとに種類や操作方法が異なりますので、各キャラクターの紹介ページを参照してください。

忍耐メーターと一発奥義

各キャラクターは、必殺技のなかでも特に強力な「一発奥義」を1種類ずつもっています。一発奥義は、忍耐メーターがいっぱいにたまった時だけ出すことができます。忍耐メーターは自分の攻撃がガードされたり、敵の攻撃が当たったりするとどんどん増えていきます。忍耐メーターがいっぱいになると怒りの炎がキャラクターを包み、ふれた相手をはじき飛ばします。この時が一発奥義を使うチャンスです。不利な状況をくつがえし、勝利をものにする、まさに一発逆転の大技と言えるでしょう。



KURA HANA

変身前

花小路クララ

●年齢:13歳●血液型:B●出身地:横浜
●身長:153●体重:ないしょ

世界中を旅して(もちろんゴージャスに)ローマの休日のような出会いで恋をするのが夢。偶然、街の占い師からもらった不思議なステッキで白魔術を使うことができるようになった。気まぐれなB型らしく、ころころと気分が変化するところがあり、なかなか手強い。先行きがちょっぴり不安な13歳だ。

ドリームターンアタック
↓↙←+キック
ドリームマインドブーメラン
↓↘→+パンチ
ミラクルアタック
↓↙←+パンチ同時押し
ミラクルデスキッス
→←↙↓+パンチ同時押し
スターダスト・レボリューション
↓↘→+パンチ同時押し

SLPS 00104

RA
AKOUJI



変身後 スーパークララ

●身長：168●体重：ないしょ

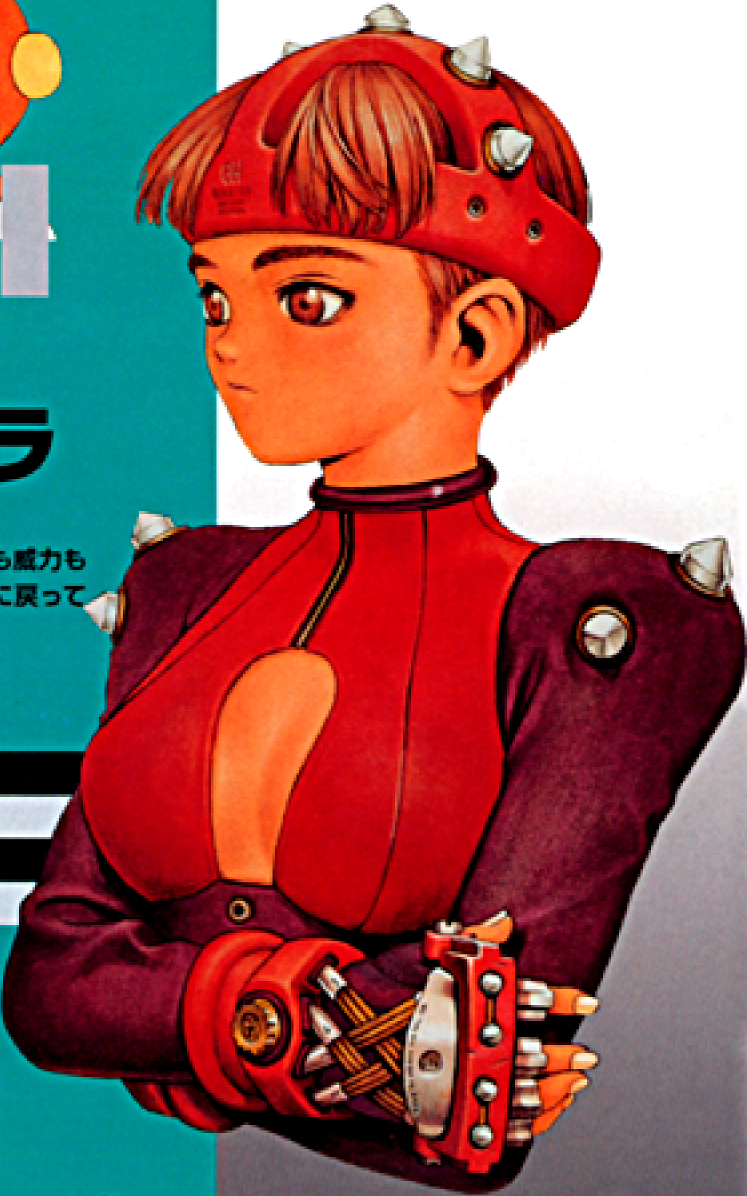
スーパークララはセクシーな大人の魅力。技も威力もパワーアップ！ だけど、10秒たつともとの姿に戻ってしまうのだ。ちょっと残念。

スパークバリアー
↓↙← ＋キック
スパークセイヴィーング
↓↘→ ＋パンチ

必殺技

一発奥義

●操作方法はプレイヤーキャラクターが右向きの時のものです。





KINTA KOKUI

変身前

孤空院 金田朗

●年齢6歳●血液型A

●出身地:悪殺郡悪殺町字悪ガキ144-963番地

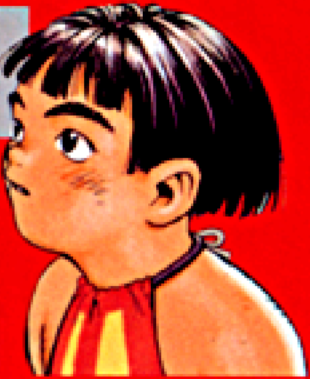
●身長:109.6●体重:18キロ

千滋の弟春樹の曾々孫にあたる。悪殺町立悪ガキ幼稚園の年長組でボスの座を確保している。子どもの割に凶暴である。生まれたときから兄弟同然に育った愛犬ポチが格闘技大会の1カ月前に死んでしまった。その晩、枕元にポチが現れこう告げた「ワン、ワ～ンワォ～ンワン！」。（坊ちゃん団

ゴロビカダーン
（ジャンプ中）⬇⬊➡＋パンチ
コイコイ飛ゴイ
⬇溜める⬆＋パンチ
ブーンスイング
⬅⬋⬇⬊➡＋パンチ
ポッピングベアー
⬅➡⬅＋キック
突撃シーザー
ボタン4つ同時押し

SLPS 00104

ROH
IN



ったときはこのポチが助けますぜい）このとき、金田朗に頼もしい背後霊がついたのだった。しかし、まさかあのような姿になるとは誰も考えなかったことでしょう。

変身後 冥犬ポチ

●身長:178●体重:75キロ

金田朗がポチの力を借りて変身した姿だ。筋骨たくましいその姿。そしてその技は…やはり犬だった。

クーンクーンワンワン
↓↙←＋キック
ワオーンワン
（ジャンプ中）方向キー1回転＋パンチ





SLPS 00104

SAHADO ASURANRYUTO

サハド・アスラン・リュート

●年齢:24歳●血液型:AB
●出身地:レバノン ベイルート
●身長:182●体重:79キロ

子どもの頃から冷めた子だった。どんな時でも沈着冷静かと思うと、実は単純なところもある。(信じやすい)母方の血筋が魔術を使う家系だったため、リュートもその魔術のいくつかを伝授されている。その魔術は、彼が感情をすべて解放したとき使うことができる(らしい)。

ファイヤーストーム
→↓↘+パンチ
フレイムアタック
←溜める→+パンチ
サーベルショット
↓↘→+パンチ
アビアチャチャ
↓溜める↑+パンチ
ジャスティン・マジック
↓↘→+パンチ同時押し

OSHIMA GOUKETUJI

豪血寺 お志摩

●豪血寺 お志摩●年齢:101歳
●血液型:?●出身地:京都府のあるところ
●身長:153●体重:43キロ

なんと双子のババア、お梅とお種の実の母!生まれたときから不思議な能力があり、15歳まで山で修行を行った。巫女の素質があり、祈祷などを執り行うことができる。とにかく恐ろしい存在で第4回大会で敗れた後は姿を隠し生死も不明の状態だったが…今回の大会参加でその存在を世に知らしめた。かの双子が恐れる怪物だ。

流星弾
←↙↓↘→ +パンチ
岩砕撃
←溜める→ +パンチ
天舞脚
→↘↓↙← +キック
威嚇砲
(ジャンプ中)方向キー1回転+パンチ
破霊彗星神
←↙↓↘→ +パンチ同時押し





KANJI KOKUIN

変身後
孤空院 干滋

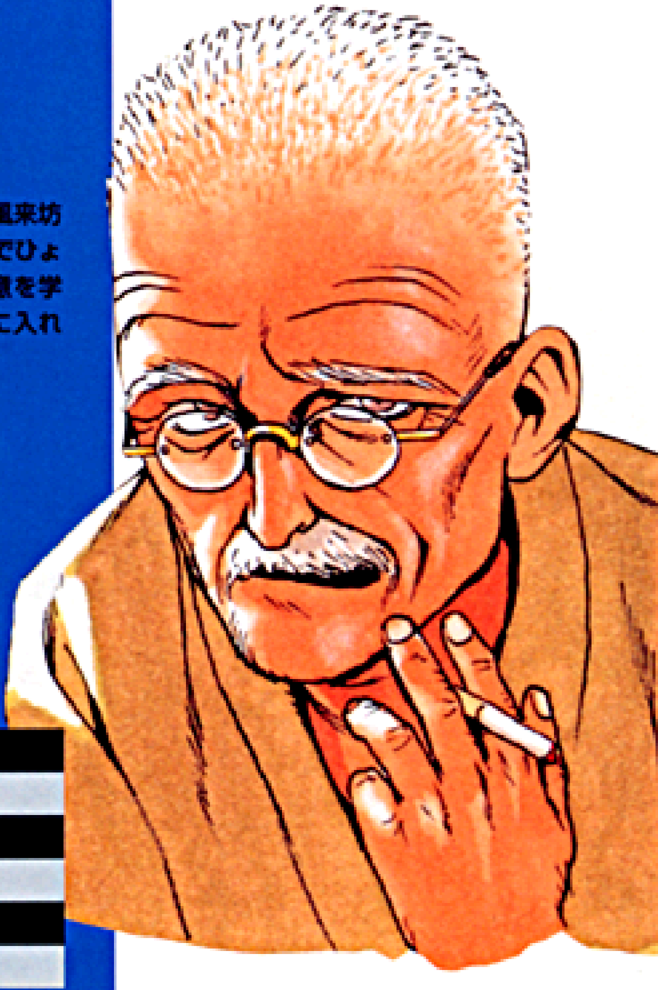
●年齢83歳●血液型:O
●出身地:兵庫県
●身長:174●体重:70キロ

豪血寺家初代の8人の子のうち、生まれてすぐ死亡した子が実は生き返っていた。干滋はその子孫に当たる。そしてなんとあのお梅と結婚していた…。そしてた

電口壁
↓溜める↑＋パンチ
片飛脚
←溜める→ ＋キック
一尺布打
←↙↓↘→ ＋キック同時押し
密技筋収体
↓↘→ ＋パンチ
爆烈放屁
←溜める→ ＋キック同時押し



った2週間で離婚した。自由奔放な父の教育の賜か、風来坊のような生活を愛した干滋はお梅と離婚後、放浪先でひょんなことから破鳥才蔵の父幻内と知り合い忍びの極意を学ぶべく入山する。もちろん、豪血寺家の頭主の座を手に入れるための修行である。



変身前

孤空院 干滋

●身長:165●体重:57キロ

修行の末鍛えぬかれたマッチョなジジイ干滋。
でも、一発奥義を使うとヨボヨボになっちゃうの。
へろへろ〜。

滅命気功弾
→↘↓↙←＋パンチ
瞌睡膝潑
←溜める→＋キック
吸飲愚爆
←溜める→＋強パンチ



SLPS 00104

OUME GOUKE

変身前

豪血寺 お梅

●年齢79歳

●血液型:不明

●出身地:京都北東部のどっか

●身長:150●体重:45キロ

とにかくコワイの一言。前大会にて妹お種によって頭主の

岩砕歯
⬅溜める➡＋パンチ
星流乱舞弾
➡入れたままパンチ連打
威嚇顔
⬇溜める⬆＋パンチ
天舞脚
(ジャンプ中)⬆⬇＋キック
豪血流御顔打
⬇溜める⬆＋パンチ同時押し

TUJI



座を追われる。究極の富と権力に慣れたその身には、耐えられない1年間を過ごした。そして今回、急きょ開かれた今大会の影には大きな陰謀が隠されているらしい…。その陰謀にもお梅が関係あるのか。前大会以上にその攻撃性は、異常かつ破壊力に磨きがかかった。

変身後

スーパーお梅

●身長：161 ●体重：48キロ

相手の精気を吸って若返った姿。
セーラー服がまぶしい美少女お梅。これで79歳。
やっぱり怖い！

桃恋火
⬇⬊➡ ＋パンチ
虹色壁
⬅溜める➡ ＋パンチ





SLPS 00104

ANNIE HAMILTON

アニー・ハミルトン

●年齢：26歳●血液型：AB
●出身地：イギリス ロンドン郊外●身長：168
●体重：女性に聞くもんじゃないわね

高飛車でヒステリックな面があるお嬢様。動物好きはご存知の通り。亀のケンジントン君は常に一緒に行動中。この1年の間に女性としても成長したアニー。（ラブロマンスがあったとの噂が黒子の間に流れている）得意なキック攻撃にも磨きをかけ、今大会に再度チャレンジする。

アニー・ダイナミック
強キック一定時間で解除
フォトン・バースト
（ジャンプ中）↓↘→ ＋パンチ
スワニー・クラッシュ
←↙↓↘→ ＋パンチ
レインボー・ライズ
→↓↘＋パンチ
コズミック・スルー
投げの間合で→ ＋パンチ同時押し

KEITH WAYNE

キース・ウエイン

●年齢：25歳●血液型：O●出身地：シカゴ市内
●身長：183●体重：75キロ

自己陶酔型。子どもの頃は乱暴者だったため、現在も健康不良青年の道をちゃんと歩んでいる。物心ついたときから母がいなかったため、女性に対するあこがれが強い。1年で筋力トレーニングを積みパンチ力を強化、動きも俊敏になった。ボトムも今回はジーンズにチェンジ。ファッショナブルな魅力がプラスされた。

スパイラル・キック
⬇↘➡＋キック
ナックル・ボマー
⬅溜める➡＋パンチ
ライトニング・スラッシュ
⬇↙⬅＋パンチ
ローリング・キャノン
➡↘⬇＋キック
ファイナルクラッシュボマー
⬅溜める➡＋パンチ同時押し





SLPS 00101

REIJI OHYAMA

大山 礼児

●年齢：25歳●血液型：A
●出身地：横浜
●身長：178●体重：74キロ

真実一路、まさに体育会系の見本。1年間、猛特訓の成果か体格的にもひと回り大きくなった。頭主の座よりも己の力試しが目的という欲のないところが長所でもあり、短所でもある。必殺技のほうにもさらに磨きがかかっている。

雷吼脚
キック連打
撃掌破動波
↓↘→＋パンチ
流炎昇
→↓↘＋パンチ
昇燕舞
（ジャンプ中）方向キー1回転＋キック
流気昇炎斬
→↓↘＋パンチ同時押し

SAIZO HATTORI

破鳥 才蔵

●年齢：24歳●血液型：AB

●出身地：三重県山中

●身長：175●体重：72キロ

対人恐怖症気味のため、顔を隠すコスチュームを愛用。この1年間で精神修行を重点的に行い、その成果を試すために今大会に再度出場。仮面をはずすのも時間の問題になってきたとはあくまでもまわりの意見である。

青炎裂傷斬	←↙↓↘→＋キック
龍炎波	↓↘→＋パンチ
獄炎昇龍弾	↓↙←＋パンチ
震空旋風斬	（ジャンプ中）方向キー1回転＋パンチ
極悪昇流弾	↓↙←＋パンチ同時押し





ANGELA BELTE

アンジェラ・ベルテ

●年齢:28歳●血液型:O

●出身地:イタリアの港町

●身長:187●体重:77キロ

情熱的で惚れっぽいところがあるが、一度決めたことは成し遂げる強い精神力の結果、見事に生まれ変わった。豊満な部分はそのままにキュッと引き締まった部分もセクシー。まさにナイスバディーのいい女に！彼女のボディアタックで倒されれば男として本望のはず…。

アンジェラ・ボディアタック	←溜める→＋キック
サンダー・ウォール	パンチ同時押し
ラブミー・ウィップ	←溜める→＋パンチ
スマッシュ・キック	(ジャンプ中)↑↓＋キック
アンジェラジャイアントバスター	←溜める→＋キック同時押し

WHITE BUFFALO

ホワイト・バッファロー

●年齢：30歳●血液型：A
●出身地：ロッキー山脈の麓
●身長：190●体重：108キロ

無口で多くを語りたがらない。物を大切にするのでなんでもため込んでしまう癖のため、前大会でもかなりのコレクションが増えたとは本人談。平均的パワーアップを図ることにこの1年間を費やしたらしい。

アロー・ショット
←↙↓↘→＋パンチ
バッファロー・ストーム
↓溜める↑＋キック
タックル・ブロー
←溜める→＋パンチ
フライング・エルボー
（ジャンプ中）方向キー1回転＋パンチ
トルネード・トマホーク
←↙↓↘→＋パンチ同時押し





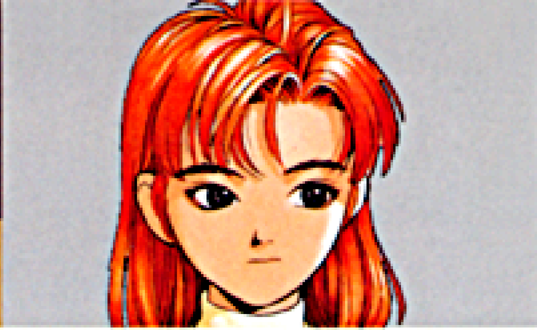
THIN NEN

陳念

●年齢:35歳●血液型:B
●出身地:中国 江西 西山●身長:183
●体重:95キロ

物欲が強い。煩悩のままに生きる人生は、ある種の王道という説もあり、本人もまんざらではないと感じている。一部に死亡説があったが、本人はとても元気である。あやしげな必殺技にもさらに磨きがかかった。

烈光拳
←→←＋パンチ
煉獄霊波
←↙↓↘→＋パンチ同時押し
閃光烈脚
↓↘→↗＋キック
呪縛符
→↘↓↙←＋パンチ同時押し
煉鬼降臨
ボタン4つ同時押し



チームバトルの説明

チームバトルでは、リーダーキャラとサブキャラの1対ずつ、計2体のキャラをえらんでチームを作ります。同キャラもよし、違うキャラもよし。ペアの組み方は自由自在。いろいろ選んで遊んでね。

●なお、このモードは2P専用です。別売りのコントローラをもう一つ用意してください。

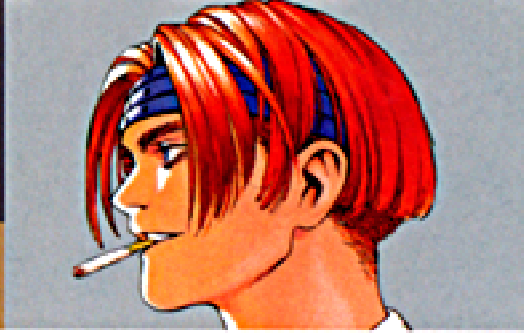


キャラの選択

方向キーでカーソルを移動させて好きなキャラクターを選びます。ボタンを押すと決定されます。
まず先に、リーダーを選びます。ただし、黒子はリーダーとして選ぶことはできません。
次にサブを選びます。リーダーの時と同様にカーソルでキャラを選びボタンで決定します。

キャラの操作

バトル画面の操作はVSモードと同じです。ただし、クララと金田朗、スーパークララとポチは必殺技のコマンドが変わっていますので注意してください。(39、40ページ参照)



チームバトルのルール

まず、サブキャラ同士が戦います。サブが負けてしまった場合は、２本目はリーダーが戦います。２本戦って決着がつかないときはリーダー同士で戦い決着をつけます。







KURARA HANAK



花小路クララ

このモードでは、クララとスーパークララは別のキャラで遊べるんだ。変身はできなくなってしまったけど、新しい必殺技が加わってパワーアップしてるよ。

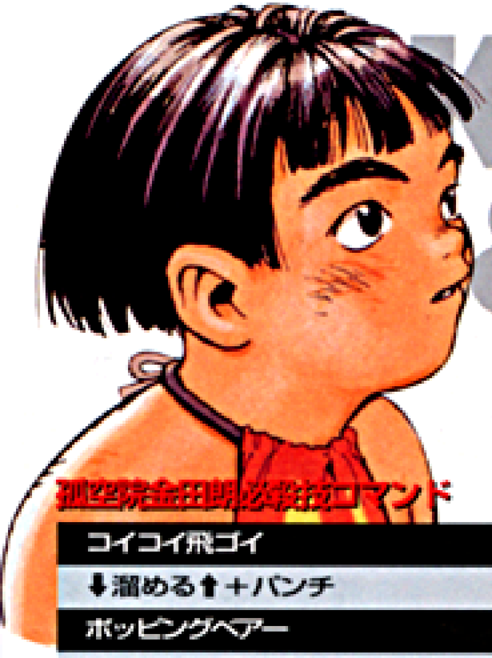
花小路クララ必殺技コマンド

技名	コマンド
ドリームターンアタック	⬇⬋⬅＋キック
ドリームマインドブーメラン	⬇⬊➡＋パンチ
ミラクルアタック	⬇⬋⬅＋パンチ
サイクロンファンタジー	➡⬇⬊＋パンチ
スターダスト・レボリューション	⬇⬊➡＋パンチ同時押し



スーパークララ必殺技コマンド

技名	コマンド
スパークバリアー	⬇⬋⬅＋キック
スパークセイヴィーング(前)	⬇⬊➡＋パンチ
スパークセイヴィーング(斜)	⬇⬋⬅＋パンチ
ブリリアントトラッシュ	➡⬇⬊＋強キック
ハローハローエニーバディホーム?	⬅溜める➡＋パンチ同時押し



KINTARO & POCHI

金田朗＆ポチ

金田朗とポチも、このモードでは別のキャラになっているぞ。技もちょっと変わってるから気を付けてね。

孤空院金田朗必殺技コマンド

コイコイ飛ゴイ
⬇溜める⬆＋パンチ
ポッピングベアー
⬅➡⬅＋キック
ブーンスイング
⬅↙⬇↘➡＋パンチ
ゴロピカダーン
(ジャンプ中)⬇↘➡＋パンチ
おてつきドリャー
⬇↘➡↙＋キック
突撃シーザー
ボタン4つ同時押し

ポチ必殺技コマンド

ク〜ンク〜ンワンワン
⬇↙⬅＋キック
ワォ〜ンワン
(ジャンプ中)方向キー1回転＋パンチ
ワゥ〜ン
⬇↙⬅＋パンチ
ク〜ンワンワン
➡↘⬇↙⬅＋キック
ウ〜
➡⬇↘＋パンチ
ギャンギャンギャン!
⬇↘➡＋パンチ同時押し



SLPS 00104



KUROKO

黒子

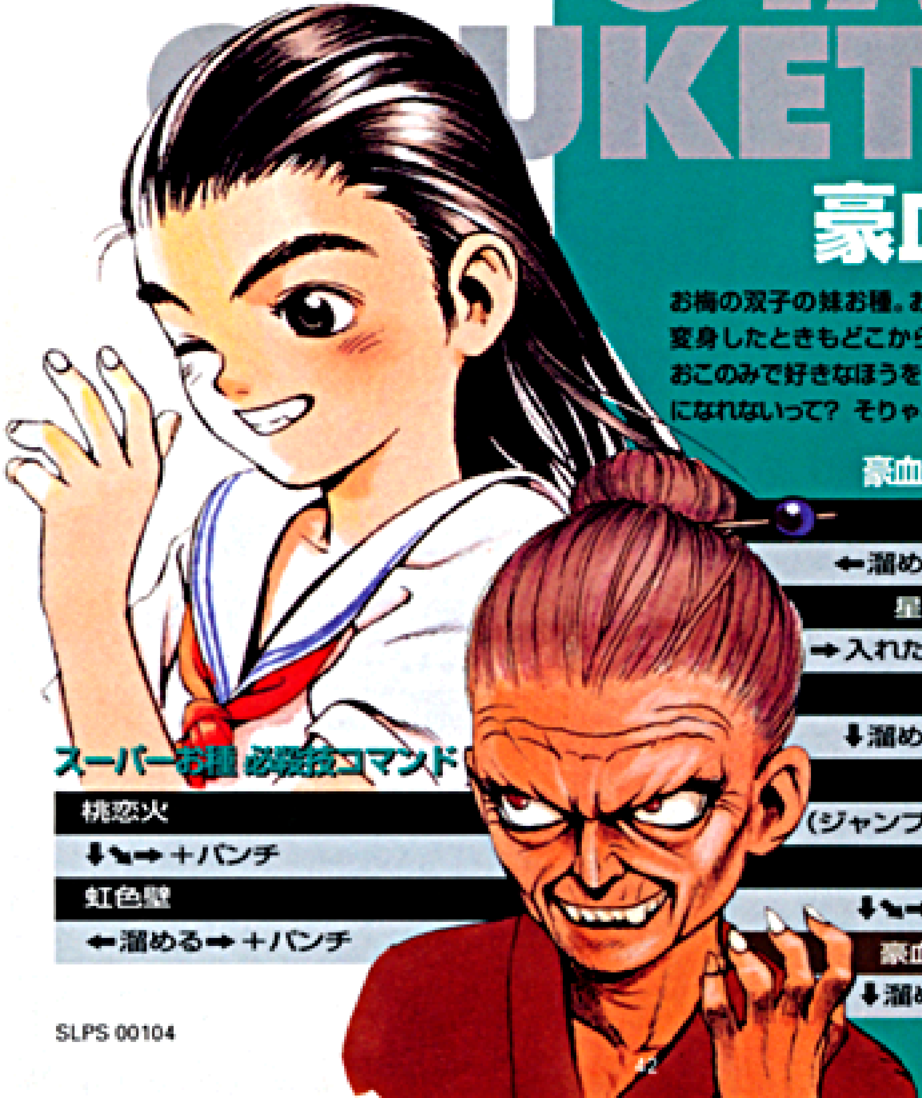
普段は召使い兼世話係として大会を運営する縁の下の力持ち。黒子も、本当は格闘技大会に加わりたかったんだ。このモードでは特別に参加が許されたんだけど、残念ながらリーダーにはなれないんだ。ご主人をサポートして果敢に戦うぞ！

飛扇鳥	↓↘→ ＋パンチ
迎撃壁扇花	→↓↘＋パンチ
夢幻満月弾	→↘↓↙←＋パンチ
風裂来飛	→↘↓↙←＋キック
朧月夜	ボタン４つ同時押し

OTANE GOUKETUJI

豪血寺お種

お梅の双子の妹お種。お梅と比べて、ババアのときも変身したときもどこから見てもそっくりなんだけど、おこのみで好きなほうを使ってね。(えっ! どっちも好きになれないって? そりゃごもっとも)



豪血寺お種 必殺技コマンド

岩砕歯
←溜める→ ＋パンチ
星流乱舞弾
→入れたままパンチ連打
威嚇顔
↓溜める↑ ＋パンチ
天舞脚
(ジャンプ中)↑↓ ＋キック
森羅鏡
↓↘→ ＋パンチ同時押し
豪血流御顔打
↓溜める↑ ＋パンチ同時押し

スーパーお種 必殺技コマンド

桃恋火
↓↘→ ＋パンチ
虹色壁
←溜める→ ＋パンチ

SLPS 00104

戦い方のヒント

●必殺技を確実に出せるように練習しよう！
思い通りにキャラを操作できることが勝利への王道だ。

●通常技を出している間にすばやく必殺技のコマンドを入れてみよう。
必殺技をだすときにできる隙の時間が短くなるぞ！（キャンセル攻撃）

●敵がダメージを受けたときには短い時間だが隙ができる。そこをねらって、
続けてこちらの攻撃をヒットさせよう。（連続技）キャンセル攻撃と組み合わせれば、
一度にたくさんの攻撃がヒットするぞ！

●相手に押され気味の時は一発奥義をねらってみよう！
一発奥義は忍耐メーターがたまらないと使えないから、
外さないように確実に決めよう。

GOUKETUJI-ICHIZOKU 2

CYOTTODAKE-SAIKYOU-DENSETU

GOUKETUJI-ICHIZOKU 2 Presented by ATLUS

SLPS 00104